Bullet bonanza

Целта на играта е да се убият колкото се може повече врагове на героя, докато не загубите целия си живот.

Играча може да се движи нагоре, наляво, надясно и надолу и да стреля със стрелките. Съответно, която стрелка цъкне натам ще стреля и героя.

Враговете на героя ще се показват на екрана от средите на четирите стени.

Играчът и враговете не могат да излязат от екрана.

Играта свършва, когато враговете убият играча (Живота му стане 0).

Играча може да усъвършенства своя герой.

Играта ще пази прогреса на играча във файл.

Играта не съдържа:

* Босове
* Множество животи
* Предмети, които да се намират на земята
* Множество нива